



M6

**REGLEMENTATION :**

Seuls les licenciés nés entre le 01/01/2017 et le 30/06/2018 peuvent participer à des plateaux EDR organisés par les comités départementaux en respectant

**les obligations ci-dessous :**

- Participation à 1 rencontre par trimestre maximum pour le club.
- Temps de jeu maximum de 30 minutes par demi journée
- Respect des règles du jeu ci après.

**LES PLATEAUX :**

- Mise en place des situations du guide Baby Rugby
- Mise en place d'oppositions par niveau et sans classement.
- Organisation sous la forme de poules (brassage et de niveaux).
- Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite.
- Prêt de joueurs possible et recommandé pour pouvoir faire jouer tous les enfants (ou évolution de l'effectif ex : 5 contre 5 maximum)

**LE MATÉRIEL :**

Chasubles; ballons taille 3.

**RÔLE DES PARENTS :**

Les parents encouragent les enfants, peuvent participer à l'animation de l'atelier.

**TEMPS DE JEU**

Nb d'équipes	Nb tot de rencontres	Nb de rencontres/équipes	Nb de périodes	Temps/période	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
4	6	3	2	5'	2'	5'	30'
5	10	4	1	7'	2'	5'	28'
6	15	5	1	6'	2'	5'	30'
7	21	6	1	5'	2'	5'	30'



Nombre de joueurs/équipe	4 ou 5	
Terrain	22 m (plus en-buts) X 15 m	
Remplacements	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	
Arbitrage	1 éducateur-arbitre neutre	
Jeu déloyal	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du plateau ou du tournoi	
Droits et devoirs du joueur	<p>Tout joueur peut attraper le ballon, courir en le portant, le passer, le botter.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Le jeu au pied est autorisé.</li> <li>Pour s'opposer au porteur du ballon il suffit de le saisir, de l'attraper des deux mains ou de le ceinturer (du bas du sternum à la taille). Toute forme de plaquage est INTERDITE</li> <li>Le défenseur ne peut pas disputer, arracher ou taper le ballon entre les mains du porteur de balle</li> <li>Le joueur ceinturé ou attrapé doit immédiatement passer, donner, botter ou lâcher le ballon.</li> <li>Un partenaire, du porteur du ballon qui a été saisi, peut venir lui prendre la balle dans les mains</li> <li>Les percussions sont interdites, le porteur du ballon doit chercher à éviter ses adversaires <u>PAS DE RAFFUT</u>. Le passage en force est interdit.</li> <li>Tout joueur attaquant ou défenseur se situant entre le ballon et la ligne de but adverse est potentiellement hors-jeu.</li> </ul> <p>Les actions défensives brutales ("cravate", poussée violente, tacle, placage haut, croc en jambes) sont interdites et donneront lieu à une pénalité (expulsion temporaire possible avec remplacement du joueur fautif).</p> <p>Lorsque le porteur du ballon est saisi par un adversaire l'éducateur annonce « PRIS ». Le joueur doit alors passer le ballon</p>	
Remise en jeu	Où ?	Comment ?
Coup d'envoi	Au centre du terrain	<ul style="list-style-type: none"> <li><u>Sans retarder le lancement de jeu</u>, l'éducateur présente le ballon à un utilisateur et veille à ce que ce soit un joueur différent le plus souvent possible.</li> <li>Le jeu démarre lorsque le joueur se saisit du ballon que lui présente l'éducateur-arbitre <u>sans coup de sifflet de l'éducateur</u>.</li> <li>La remise en jeu rapide doit être privilégiée</li> <li>Les opposants sont à 3 mètres.</li> </ul>
Coup de renvoi Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	
Coup de renvoi	A 3 mètres de la ligne d'en-but	
En avant/ballon Injouable	A l'endroit de la faute, à 3 mètres de toute ligne	
Pénalité	A l'endroit de la faute à 3 mètres de toute ligne	
Coup Franc		
Sortie en touche/touche indirecte	A l'endroit de la sortie, à 3 mètres de toute ligne	
Touche directe	<p>Coup de pied dans l'en-but : à l'endroit de la sortie</p> <p>Coup de pied hors de l'en-but : au point de frappe</p>	